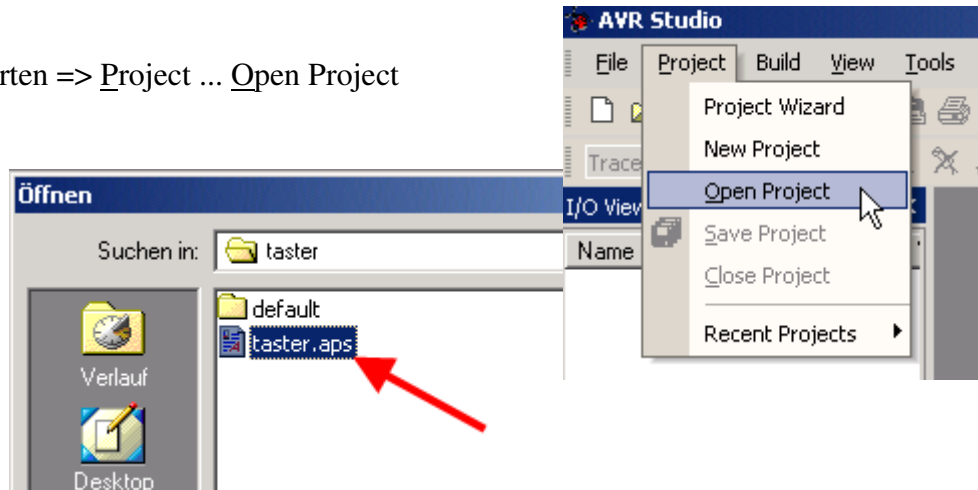
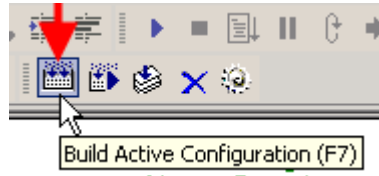


Projekt taster.aps debuggen – Board hierfür nicht erforderlich

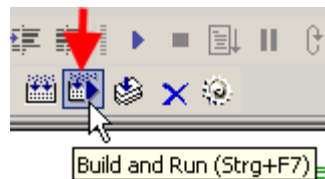
- AVR Studio starten => Project ... Open Project



- Eventuell nochmals compilieren und Objektdatei erzeugen, falls Fehler: "object files not exist".



- Compilieren und Simulation ausführen.



- I/O ATMEGA8-Ansicht und Port B und Port C öffnen.
- Port C2 anklicken => High (bit_is_set), Taster noch nicht gedrückt.

The image shows the AVR Studio I/O View and code editor. The I/O View on the left shows the 'I/O ATMEGA8' section expanded, with 'PORTC' selected. The code editor on the right shows the following code:

```
#include <avr/io.h>

void main( void )
{
    DDRC = 0b00000000;
    PORTC = 0b00000100;

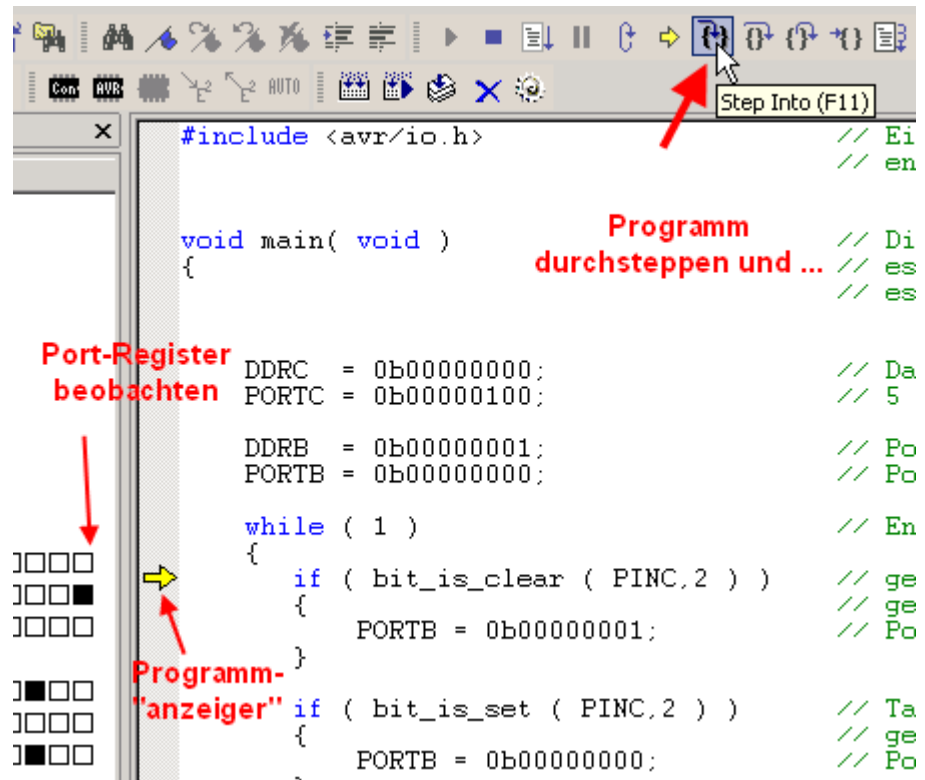
    DDRB = 0b00000001;
    PORTB = 0b00000000;

    while ( 1 )
    {
        if ( bit_is_clear ( PINC,2 ) )
        {
            PORTB = 0b00000001;
        }

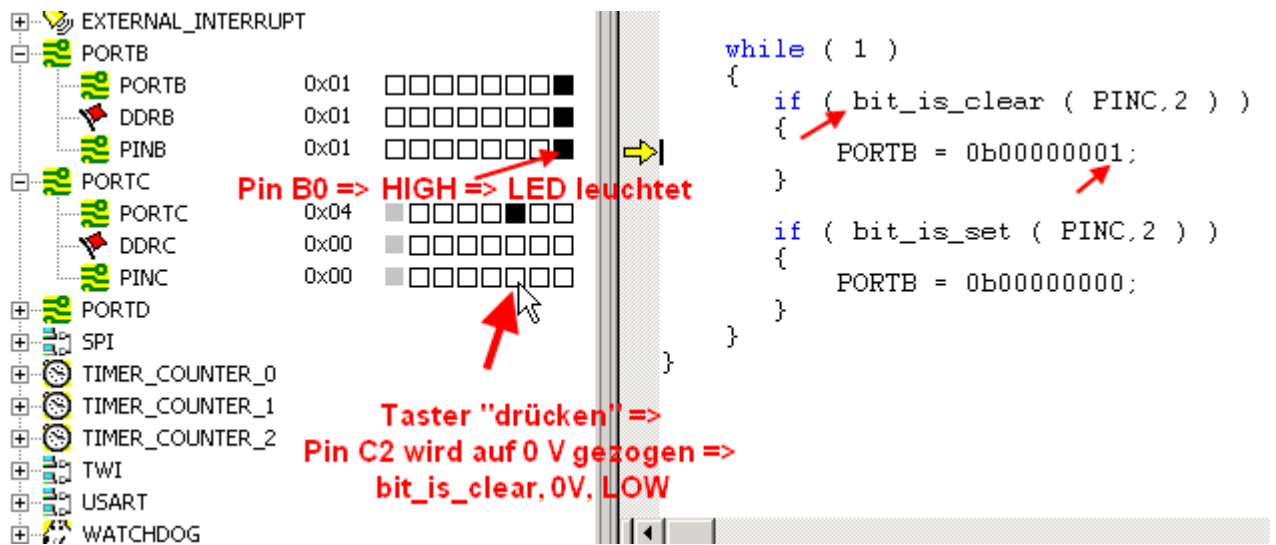
        if ( bit_is_set ( PINC,2 ) )
        {
            PORTB = 0b00000000;
        }
    }
}
```

A red arrow points to the 'PORTC' entry in the I/O View, and another red arrow points to the 'bit_is_set (PINC,2)' condition in the code. A red text box at the bottom reads: "Port C2 auf HIGH setzen => Taster noch nicht gedrückt".

- Mit Step Into (F11) Programm durchsteppen.



- Taster „drücken“ und weitersteppen.



- Taster wieder „loslassen“ und weitersteppen.

- Debug-Modus beenden.

